

## PRIM FINDER 2.0

Le Prim Finder 2.0 est un outil conçu par Crystal Gadgets que nous avons sur les bacs à sable de l'école SL et qui est à la disposition de tous les élèves.

Cet outil vous permet de faire des formes complexes et originales en un prim.

Cette traduction vous permettra de comprendre le fonctionnement de l'outil et de suivre le mode opératoire pour être le créateur de vos prims même si ils ont été créés avec ce Prim Finder.



---

Pages Originales de descriptif du PrimFinder:

<http://crystalgadgets.com/gadgets/prim-finder/>  
<http://crystalgadgets.com/gadgets/prim-finder/customize/>

Traduction de Moana Deischer (étudiant Ecole SL)

---

Cet outil est une bibliothèque consultable de formes de prims. Les prims sont modifiables, transférables et copiables (aucunes restrictions) et vous êtes libre de les utiliser dans vos propres projets et produits sans limitation, tant que vous ne revendez pas cet outil.

Il est livré avec un outil d'accompagnement intitulé « Rezzer » qui fait le travail de rezzer les prims. Il suffit de placer ce cube près du Prim Finder (Portée de 20mètres), par la suite appuyez sur le bouton "Rez" du tableau de prims.

Si quelqu'un appuie sur le bouton "Rez", mais qu'il ne dispose pas du cube rezzer de prims, il en reçoit automatiquement et gratuitement un. Cette configuration rend le Prim Finder idéal pour partager avec des amis/visiteurs et permet à chacun de créer des prims originaux à l'aide du tableau de prims (Prim Finder).

---

- I- **VUE D'ENSEMBLE DES CARACTERISTIQUES PROPOSÉES PAR LE PRIM FINDER v2.0**
- II- **POUR COMMENCER**
- III- **PERSONNALISATION (facultatif) pour être le créateur des prims.**
- IV- **QUESTIONS FREQUEMENT POSEES**
- V- **HISTORIQUE DES VERSIONS ET DES MISES A JOUR**

## I- VUE D'ENSEMBLE DES CARACTERISTIQUES PROPOSÉES PAR LE PRIM FINDER v2.0

### Le Prim Finder (Le grand tableau):

- Parcours une bibliothèque de plus de 400 formes de prims shapes, organisées en 38 catégories.
- Ultra faible lag/tableau d'affichage des prims disponibles en seulement 2 scripts et 13 prims.
- Rez n'importe quelle prim sans aucune restriction. Elles sont modifiables, copiables et transférables.
- Système de favoris pour les prims que vous utilisez le plus souvent.
- Indique la page sélectionnée et le filtre de recherche à l'écran. Fonctionnement silencieux sans hovertext (script pour textes flottants sur l'objet) inesthétiques.
- Double cliquez sur un filtre pour l'appliquer cumulativement.
- Démo tournante de forme sélectionnée. Cliquez sur le cube rezzer, pour démarrer (Turn On)/arrêter(Turn Off) la rotation.
- Double-cliquez sur la démo prim (Celle qui tourne dans la boule en verre) pour afficher/cacher la grille.
- Double-cliquez sur les boutons de la page pour aller à la première/dernière page.
- Lorsque le Prim Finder est rezzé il tourne automatiquement face au visage du propriétaire.
- Partagez le Prim Finder avec d'autres personnes. Il donne automatiquement le Prim Finder Rezzzer si elles ne l'ont pas.
- Un super outil et aide a l'apprentissage de "tortures de prims".

### Le Prim Finder Rezzzer (Le cube vert):

- Détecte et ajuste automatiquement l'apparence lorsque rezzé, porté comme un HUD ou portés sur le corps.
- Si on le porte comme un équipement, il fait office d'HUD et un petit bouton "Rezzzer" vert apparait. Il protège contre rezzing sous la terre.
- Peut être personnalisé pour créer des prims dont vous êtes le créateur.
- Possibilité de rajouter un prim personnalisé/scripts tiers à l'outil.
- Si des scripts tiers sont détectées, les faces seront laissées sur place (pas de couleurs/grille) pour éviter les conflits.
- Plusieurs rezzers peuvent être utilisés en même temps. Chaque rezzzer appartient à la personne qui pose le Rezzzer au sol pour éviter une utilisation abusive.
- Peut maintenant être allumé ou éteint. Idéal si vous utilisez plusieurs Rezzers avec diverses personnalisations.
- Si vous double cliquez sur le "Rez" bouton sur le Finder Prim la(les) face(s) de couleur(s) seront préservés.
- Menu option pour conserver les faces colorés/grille par défaut. Idéal si elle est utilisée pour l'apprentissage.
- Menu option pour activer / désactiver la grille superposée.

## II- POUR COMMENCER

1. Faites un glisser/déposer du tableau "**Prim Finder 2.0**" de votre inventaire au sol.
2. Faites un glisser/déposer du cube "**Rezzer 2.0 (For Prim Finder)**" de votre inventaire au sol. Placez-le n'importe où près du Prim Finder (à peu près dans les 20 mètres).
3. Parcourez le tableau (Prim finder 2.0)
  - Choisir un type de filtre : le nombre de faces du prim, les caractéristiques du prim (trous, biseautage, symétries, Vrilles, ..), ou bien la ressemblance de la forme (Lampes, chaises, tables, fleurs, rubans,..)
  - Utiliser les boutons « Prev » ou « Next » du tableau pour voir les différentes pages.

et cliquez sur un prim pour voir une démo tournante.

4. Cliquez sur le bouton "**Rez**" du Finder Prim.
5. Remarquez que le prim choisi a été créé au dessus de votre Rezzer. Si vous portez le Rezzer il sera créé en face de votre caméra.(au centre de l'écran)

Bon build!

## III- PERSONNALISATION (facultatif) pour être le créateur des prims.

Par défaut, tous les prims créés, portent le nom de "Vim Sims" en tant que créateur. Par fierté, vous pouvez éventuellement changer cela pour montrer votre propre nom à la place. Cliquez sur le Rezzer et sélectionnez "Customize" dans le menu pour ce faire. Cette opération vous donnera automatiquement le script dont vous avez besoin et un lien vers le tutoriel en photos sur notre site. Faire cela prend généralement moins de 5 minutes.

Si pour une raison quelconque, vous ne parvenez pas à accéder à notre site, voici les étapes dont vous aurez besoin:

- 1) Si vous ne l'avez pas encore fait, faites glisser le **Rezzer de votre inventaire sur le sol**, puis **cliquez dessus et sélectionnez "Customize"** dans le menu. Vous recevrez un fichier nommé "**Rezzer Script**" et le lien vers le tutoriel.
- 2) Faites un clic droit sur le terrain et sélectionnez "Créer", puis fermez la fenêtre de build. Un **nouveau prim sera créé**. Fermez la fenêtre d'édition.
- 3) Faites un glisser/déposer du "**Rezzer Script**" de votre inventaire sur le prim que vous venez de créer.
- 4) Faites un clic droit sur le Prim et sélectionnez "**Prendre**".
- 5) Faites un clic droit sur le **Rezzer et sélectionnez "Editer"**, puis allez dans **l'onglet contenu**.
- 6) Faites glisser/déposer le "**Shape Custom**" de votre inventaire au Rezzer 2.0.

Le Rezzer va automatiquement renommer tous les nouveaux prims que vous rezzerez. Cela vous aidera à localiser ce Rezzer dans votre inventaire.

C'est tout ce qu'il y a à faire. Essayez-le en cliquant sur le bouton "Rez" du Prim Finder. La forme sélectionnée sera créé au dessus de votre Rezzer personnalisé. Cliquez droit sur le prim, sélectionnez "Modifier" puis sélectionnez l'onglet "Général". Pour "Créateur" Il va maintenant montrer votre propre nom.

---

#### IV- QUESTIONS FREQUEMENT POSEES

Q) Pourquoi les prims créés ont Vim Sims comme créateur au lieu d'avoir mon nom?

R) C'est la façon par défaut. Il ne vous empêchera pas de faire ce que vous voulez avec les prim(s), mais si vous préférez avoir votre propre nom indiqué en tant que créateur, cliquez sur votre Rezzer et sélectionnez "Customize". Il vous demandera quoi faire.

NOTE: Le créateur "Vim Sims" est par défaut, en raison de limitations techniques/sécurité dans Second Life et n'a pas été fait à cause du design.

-----

Q) Il y a un Rezzer et le Finder Prim, mais il ne sera passe rien lors du rez.

R1) Vous ne pouvez utiliser un Rezzer que si il vous appartient. Cela signifie également que vous pouvez laisser vos Rezzer sur le terrain sans se soucier de quelqu'un d'autre qui serait susceptible de l'utiliser. S'il ya plusieurs Rezzer près d'un Finder Prim, seul le Rezzer appartenant à l'avatar qui a cliqué sur le bouton Rez sera utilisé et les autres Rezzer seront ignorés.

R2) Veiller à ce que les permissions des sims autorisent les scripts. Peut-être que vous aurez besoin pour poser le Rezzer de définir le bon groupe dans la liste. Il suffit de porter le tag du bon groupe avant rezzing.

-----

Q) Puis-je partager Prim Finder avec d'autres utilisateurs?

R) Oui, n'importe qui peut utiliser le Prim Finder. Si quelqu'un clique sur le bouton "Rez" et un Rezzer (celui qui leur appartient) n'est pas détecté alors ils reçoivent automatiquement un nouveau rezzer. De toute évidence ils auront besoin d'autorisations de construire sur la parcelle afin de l'utiliser.

-----

Q) Est-ce que les membres de mon groupe peuvent rezzer des prims avec le même Prim Finder?

R) Oui, Il suffit de personnaliser le Rezzer (cliquez sur le Rezzer et sélectionnez "Customize" pour ce faire), donner par la suite une copie de ce Rezzer à chaque personne. Faire en sorte que le prim source vous utilisez possède toutes les autorisations, sinon vous serez restreint dans les possibilités de modification de celui-ci.

Sinon, distribuer le même prim à chaque personne et leur demander d'utiliser ce prim lors de la personnalisation de leurs Rezzer - bien que cette méthode est moins préféré parce que 1) les efforts redondants, et 2) la Rezzer utilisera automatiquement le nom générique "Rezzer (Customized)" plutôt que "Rezzer ([nom d'avatar])" - mais vous pouvez renommer manuellement par la suite.

-----

Q) Puis-je donner un Prim Finder comme cadeau à quelqu'un?

R) Oui, nous avons une option de don.

-----

Q) Le Prim Finder et/ou une boîte Rezzer apparaissent sombres, pourquoi?

R1) Essayez le passage du temps à midi. L'option de menu est Monde(world)> Environnement(force sun)>Milieu de journée(noon).

R2) Vérifiez que l'option de menu suivantes n'est PAS cochée: Affichage(views)> Beacons Always On.

-----

Q) J'ai des idées pour faire des Prim Finder encore mieux.

R) Super! S'il vous plaît laissez vos idées dans la boîte à suggestions que vous trouverez dans le magasin.

-----

Q) Je n'ai pas reçu mon Prim Finder!

R) Ce n'est pas un problème. Vient me demander une autre copie.

-----

Q) J'ai perdu mon Prim Finder!

R) Si vous avez la version copiable (i.e. version 1.2 ou supérieur) venez me demander pour une autre copie ou essayez le bouton "Upgrade" sur le vendeur au Gadgets Crystal.

## V- HISTORIQUE DES VERSIONS ET DES MISES A JOUR

### v2.0

- Reconstitue et rescripté depuis le début. Il utilise maintenant seulement 2 scripts et 13 prim.
- Environ 180 nouvelles formes de prim ajoutées.
- 10 nouveaux filtres ajoutés et 10 filtres de mis à jour (catégories).
- Les prim qui se ressemblent visuellement, pour chacun des filtres ont été classés ensemble.
- Fonctionne maintenant en mode silencieux. La page actuelle et le filtre est représenté graphiquement.
- L'ensemble du réseau de formes, du panneau de filtres et d'une barre d'infos compte maintenant pour seulement 7 prim combiné.
- Le Prim Finder désormais, fait une auto-rotation et se positionne face visage de votre avatar lorsqu'il est rezzé, happé au plus proche des 90 degrés.
- Nouvelle outil(favoris) pour régler et voir les prim vous préférez.
- Un plus souple format de données pour les données de forme est maintenant utilisé.
- Double cliquez sur les filtres, Applique cumulativement pour vous aider à affiner votre recherche.
- Double-cliquez sur les boutons de la page, Vous emmène à la première/dernière page.
- Double cliquez sur le bouton «Rez». Le prim gardera les couleurs / grille après avoir été rezzé.
- Tous les graphismes ont été remplacés/réorganisés.
- Le Demo prim a maintenant une grille superposée. Elle peut être activé/désactivé en double cliquant dessus.
- Le verre autour de la prim tournante réagit aux clics, rotation de la prim dans cette direction.
- Une option de menu ajouté avec vue d'ensemble d'outils et de lien direct avec les informations du Finder Prim sur notre site.
- Si un Rezzet n'est pas détecté à proximité, il va rechercher activement une ancien Rezzet compatible et vous informera si tel est le cas.

### Nouveautés dans Rezzet 2.0.

- Peut être porté comme un HUD ou équipé. Si on la porte ça rez les prim en face de votre caméra.
- Change automatiquement apparence lorsqu'il est rezzé, porté comme un HUD ou porté sur l'avatar.
- Poignées de retomber au sol ou porté directement à partir du sol.
- Nouveau menu ajouté avec différentes options.
- peut maintenant être allumé ou éteint. Idéal si vous utilisez plus d'un Rezzet avec personnalisations diverses.
- textures remaniées. Montre vert lorsqu'il est activé et rouge lorsqu'il est désactivé.
- Quand vous cliquez sur le bouton "Rez" sur le Prim Finder, les couleurs sur les faces seront préservées.
- Possibilité de choisir de garder la couleur des faces par défaut pour enregistrer un double clic à chaque fois.
- par une grille. Cela peut être allumé ou éteint.
- Utilisation d'un lisseur côté client pour la rotation de prim.
- exploite maintenant et supprime le script en silence.
- Si des scripts tiers sont détectées, les faces seront laissées sur place (pas de couleurs/grille) pour éviter les conflits.
- Réduit le nombre d'étapes de personnalisation de moitié. Extrait automatiquement le script nécessaire hors de la prim (lui-même au sein du Rezzet!) Dans les coulisses, et auto-renomme le Prim et Rezzet pour éviter toute confusion avec d'autres objets dans votre inventaire.

### V1.3B

- Mise à jour mineure, afin d'éviter le clignotement tableau d'affichage lors de l'utilisation de cet outil à haute altitude.

### v1.3

- Les scripts ont été retravaillés. Il lag beaucoup moins maintenant et utilise une fraction du total des scripts. Idéal si vous voulez laisser votre Prim Finder rezzé dans le monde.
- Il ya maintenant pas de parties mobiles dans le tableau d'affichage. La démo prim client utilise lisse rotation latérale et le panneau de filtre est rendu visible/invisible grâce à un unique script au lieu de glisser dedans/dedans avec plusieurs scripts.
- L'affichage utilise une grille de 2 cellules efficace par script d'installation au lieu de 1 cellule par script.
- Quelques réglages mineurs. Le bouton INFO donne un lien vers notre site Web.

### v1.2

- Rend le Prim Finder copiable au lieu de transférable. Cela signifie qu'il ne peut pas être vendu à d'autres personnes, ou reçue en cadeau, mais cela ne signifie que si Second Life pique une colère, vous n'avez pas à vous inquiéter de perdre votre Prim Finder! Cela signifie également que vous pouvez obtenir des versions mises à jour automatiquement.

### v1.1

- Mise à jour de l'outil Rezzor, rezzor un prim purge automatiquement le script - le menu du dialogue a été supprimée. Cela provoque moins de problèmes et ne reçoit pas de la même manière vos propres scripts inclus tels que ceux de Skidz Primz ou Prim Docker etc

### v1.0

- Version initiale.

---

Par Crystal Gadgets, traduction de l'anglais au français par Moana pour Etoile et l'école SL.

Slurl Crsytal Gadgets :

<http://slurl.com/secondlife/Babeli/127/105/23>